Imagen que contiene dibujo

Descripción generada automáticamente 

**INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL**

**ESCUELA SUPERIOR**  **DE CÓMPUTO (ESCOM)**

**PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN**

**Ejercicio de Laboratorio 5**

**3CV5**

**by:**

Hernández Reyes Diego Alberto

**Profesor:**

García Floriano Andrés

Podemos reportar que se pudo aplicar los conceptos básicos de POO tanto en el programa en Python como en Java, y a continuación se hablara un poco sobre ambos.}

Programa en Java: Este programa en Java es una aplicación de interfaz gráfica de usuario (GUI) que permite a los usuarios ingresar información personal, como nombre, fecha de nacimiento y ocupación, y luego realizar diversas acciones para gestionar y mostrar esta información. El programa consta de dos clases principales: InterfazGrafica y Persona.

El programa en Python es similar al programa en Java en términos de funcionalidad y estructura, pero está implementado utilizando la biblioteca Tkinter para la creación de la interfaz gráfica.

Comparación: Ambas versiones del programa tienen la misma funcionalidad principal y estructura, pero difieren en el lenguaje de programación y en la biblioteca utilizada para crear la interfaz gráfica. La versión en Java utiliza Swing, mientras que la versión en Python utiliza Tkinter. El objetivo de ambos programas es permitir a los usuarios gestionar y mostrar información personal de una persona, realizando cálculos basados en esta información, todo esto mediante los conceptos básicos de la POO.

